
Algorithmique & programmation

Chapitre 3 : Fichiers séquentiels

Algorithme traitant un seul fichier

Accès par position

Accès à un élément d'un fichier

Deux type d'accès

■ **par position**

- on connaît le rang **k** de l'élément dans le fichier
 - *n'avait aucun intérêt sur un vecteur (accès direct)*
- sur n'importe quel type de fichier, trié ou non

■ **associatif**

- on connaît la valeur **val** de l'élément et on cherche la première occurrence
- le type de fichier, tiré ou non trié, aura son importance

Accès au $k^{\text{ième}}$ élément

on suppose $k > 0$

□ Première version : $f = f_1^{k-1} \parallel f_k^n$

■ Deux parties

1. Parcours des $k-1$ premiers éléments de f

■ $f = f_1^{k-1}$

2. Ensuite :

■ si $f^+ = \langle \rangle$ alors pas de $k^{\text{ième}}$ élément

■ si $f^+ \neq \langle \rangle$ le $k^{\text{ième}}$ élément

est le

premier de f^+

Première partie ($f^- = f_1^{k-1}$)

□ Raisonement par récurrence

Hypothèse $f = f_1^{i-1}$

➤ $i = k \quad \Leftrightarrow f = f_1^{k-1} *$

➤ $i < k$

➤➤ $f^+ = \langle \rangle \Leftrightarrow$ le $k^{\text{ième}}$ n'existe pas *

➤➤ $f^+ \neq \langle \rangle \Leftrightarrow$ lire (f, c) ;

$i := i + 1$; ➤ H

Itération tantque ($i < k$) et non fdf (f) faire...

Initialisation relire (f) ; $i := 1$; ➤ H

Condition de sortie du tantque

□ tantque ($i < k$) et non fdf (f) faire...

□ À la sortie

■ $\neg ((i < k) \text{ et } \neg \text{fdf} (f))$

= $\neg(i < k) \text{ ou } \neg(\neg \text{fdf} (f))$

= $(i \geq k) \text{ ou } \text{fdf} (f)$

= $(i = k + 1) \text{ ou } \text{fdf} (f)$

Accès au $k^{\text{ième}}$ élément (calcul du résultat)

□ Tableau de sortie

$i = k$	fdf(f)	résultat
vrai	vrai	trouvé := faux
vrai	faux	trouvé := vrai ; lire(f, valk)
faux ($i \leq n$)	vrai	faux
faux ($i \leq n$)	faux	impossible (tantque)

□ trouvé est vrai lorsque non fdf(f)

■ **trouvé := non fdf(f) ;**

procédure **accèsk1** (première version)

```
procédure accesk1 (d f : fichier de t ; d k : entier ;  
                    r trouvé : booléen ; r valk : t) ;  
spécification  $\{k > 0\} \rightarrow \{(trouvé, valk = x_k) \vee (\neg trouvé, valk \text{ indéfini})\}$   
  c : t ; i : entier ;  
debproc  
  relire (f) ;  
  trouvé := faux ;  
  i := 1 ;  
  tantque (i < k) et non fdf (f) faire  
    lire (f, c) ;  
    i := i + 1  
  finfaire ;  
  si non fdf (f) alors  
    trouvé := vrai ;  
    lire (f, valk) ;  
  finsi ;  
finproc ;
```

procédures **accesk** (fichier d'entiers)

```
-- Importer le module générique Sequential_io, use inutile  
with Sequential_Io ;  
  
package P_Fentier is  
  -- Instancier le paquetage Sequential_Io  
  -- Pour manipuler des fichiers de Integer  
  package P_Entier_Io is new Sequential_Io(Integer) ;  
  use P_Entier_Io ;  
  
  -- Première version de la procédure  
  procedure accesk1 (F : in P_Entier_Io.File_Type ; k : in  
    integer ; trouve : out boolean ; valk : out integer) ;  
  
  -- Seconde version de la procédure  
  procedure accesk1 (F : in P_Entier_Io.File_Type ; k : in  
    integer ; trouve : out boolean ; valk : out integer) ;  
  
end P_Fentier ;
```

procédure accesk1

```
procedure accesk1(F : in P_Entier_Io.File_Type ; k : in
  integer ; trouve : out boolean ; valk : out integer) is
  --spec {k > 0}=>{(trouvé , valk = xk) v (¬trouvé , valk
    indéfini)}

  c : integer ; i : integer ;
begin
  reset(F) ; --on se positionne au début du fichier
  trouve := false ; --initialisation de trouve à faux
  i := 1 ; --on se prépare à lire le premier de F
  while (i < k) and not End_Of_File(F) loop
    read (F , c) ;
    i := i + 1 ;
  end loop ;
  if not End_Of_File(F) then
    trouvé := true ;
    read (f , valk) ;
  end if ;
end accesk1 ;
```

Accès au k^{ième} élément

on suppose $k > 0$

□ Deuxième version : $f = f_1^k \parallel f_{k+1}^n$

■ Deux parties

1. Parcours des k premiers éléments de f

■ $f = f_1^k$

2. Ensuite : soit Df le dernier élément de f

■ si Df n'existe pas alors pas de k^{ième} élément

■ si Df existe, c'est le k^{ième} élément

Première partie ($f = f_1^k$)

□ Raisonnement par récurrence

Hypothèse $f = f_1^{i-1}$

➤ $i = k + 1$ $\Leftrightarrow f = f_1^k *$

➤ $i \leq k$

➤➤ $f^+ = \langle \rangle \Leftrightarrow$ le $k^{\text{ième}}$ n'existe pas *

➤➤ $f^+ \neq \langle \rangle \Leftrightarrow$ lire (f, c) ;

$i := i + 1$; ➤ **H**

Itération tantque ($i \leq k$) et non fdf (f) faire...

Initialisation relire (f) ; $i := 1$; ➤ **H**

Condition de sortie du tantque

□ tantque ($i \leq k$) et non fdf (f) faire...

□ À la sortie

■ $\neg ((i \leq k) \text{ et } \neg \text{fdf} (f))$

= $\neg(i \leq k)$ ou $\neg(\neg \text{fdf} (f))$

= $(i > k)$ ou $\text{fdf} (f)$

= $(i = k + 1)$ ou $\text{fdf} (f)$

Accès au k^{ième} élément (calcul du résultat)

□ Tableau de sortie

$i = k + 1$	fdf(f)	résultat
vrai	vrai	$c = x_k = Df \Rightarrow \text{trouvé} := \text{vrai}; \text{valk} := c$
vrai	faux	$c = x_k = Df \Rightarrow \text{trouvé} := \text{vrai}; \text{valk} := c$
faux ($i < k + 1$)	vrai	trouvé := faux
faux ($i < k + 1$)	faux	impossible (tantque)

□ trouvé est vrai lorsque $i = k + 1$

■ **trouvé := i = k + 1 ;**

procédure accèsk2

procédure accesk2 (d f : fichier de t ; d k : entier ;

r trouvé : booléen ; **r valk** : t) ;

spécification $\{k > 0\} \rightarrow \{(\text{trouvé}, \text{valk} = x_k) \vee (\neg \text{trouvé}, \text{valk} \text{ indéfini})\}$

c : t ; i : entier ;

debproc

relire (f) ;

trouvé := faux ;

i := 1 ;

tantque ($i \leq k$) **et non** fdf (f) **faire**

lire (f, c) ;

i := i + 1

finfaire ;

si $i = k + 1$ **alors**

trouvé := vrai ;

valk := c ;

finsi ;

finproc ;

procédure accesk2

```
procedure accesk2(F : in P_Entier_Io.File_Type ; k : in
  integer ; trouve : out boolean ; valk : out integer) is
  --spec {k > 0}=>{(trouve , valk = xk) v (¬trouve , valk
    indéfini)}

  c : integer ; i : integer ;
begin
  reset(F) ;      --on se positionne au début du fichier
  trouve := false ; --initialisation de trouve à faux
  i := 1 ;      --on se prépare à lire le premier de F
  while (i <= k) and not End_Of_File(F) loop
    read (F , c) ;
    i := i + 1 ;
  end loop ;
  if i=k+1 then
    trouvé := true ;
    valk := c ;
  end if ;
end accesk2 ;
```